**BOMBARDASH AVANCE 2**

**CONTENIDO NUEVO**

Spawn de 2 dos obstáculos de manera aleatoria mientras se crea el mundo.

Spawn de monedas de carácter aleatorio mientras se crea el mundo y un contador básico de las mismas.

**CONTENIDO FALTANTE**

Implementación aleatoria de Enemigos.

Implementación de poderes.

Estructuración por niveles.

Menú de Pausa.

**CONTENIDO BUGEADO, FALTANTE O ERRORES.**

**Al presionar comenzar no se puede utilizar las teclas, pero desde la escena si.**

El personaje cae infinitamente si se sale de los márgenes.

No posee la misma reacción al moverse con ASDW que con las flechas direccionales.

La interfaz básica no posee opciones de sonido, instrucciones ni créditos.

**Solucionados:**

Error que impedía jugar al empezar mediante el menú.